

Étude numérique d'équations aux dérivées partielles

avec conditions aux bords

Dans les programmes, on pourra utiliser à volonté les fonctions de la bibliothèque numpy du langage Python.

I. Intégrales

Soit f une fonction continue sur un intervalle $[a, b]$.

On veut résoudre numériquement le problème de Cauchy :
$$\begin{cases} \forall t \in [a, b], y'(t) = f(t) \\ y(a) = 0 \end{cases}$$

1. Rappeler la solution exacte.
2. Analyser le rôle du programme suivant :

```
def integrale(f, a, t, n):
    h=(t-a)/n
    x=np.arange(a, t, h)
    return h*sum(f(x))
```

Le tester pour approximer $\int_0^1 x \, dx$.

3. Retrouver la fonction prédéfinie permettant d'améliorer l'approximation.

Pour la suite, munissez-vous des rappels de cours sur les matrices Numpy.

II. Équation de la chaleur

On s'intéresse ici à l'étude de l'évolution spatiale et temporelle de la température dans une barre (assimilée à un fil de longueur 1).

Cette barre a une température initiale T_0 . Elle est soumise, à ses extrémités, à deux températures T_1 et T_2 .

On travaille dans un repère adapté (A, \overrightarrow{AB}) , où A est l'extrémité gauche de la barre (soumise à la température T_1), et B est l'extrémité droite de la barre (soumise à la température T_2).

On travaille l'intervalle de temps $[t_0, t_f]$.

En supposant qu'il n'y a pas de diffusion de la chaleur avec l'air qui entoure la barre, et que celle-ci se propage donc uniquement dans la direction \overrightarrow{u}_x , on peut ramener cette barre à un modèle à une seule dimension.

On admet alors que la température $T(x, t)$ au temps t , et au point de la barre d'abscisse x , vérifie l'équation de la chaleur¹ :

1. Cette relation requiert que $x \mapsto T(x, t)$ soit deux fois dérivable sur $[0, 1]$ et $t \mapsto T(x, t)$ soit dérivable sur $[t_0, t_f]$.

$$(E) \begin{cases} \boxed{\frac{\partial T(x, t)}{\partial t} = \lambda \frac{\partial^2 T(x, t)}{\partial x^2}} \\ \forall t \in [t_0, t_f], T(0, t) = T_1 \\ \forall t \in [t_0, t_f], T(1, t) = T_2 \\ \forall x \in]0, 1[, T(x, t_0) = T_0 \end{cases}$$

avec λ une constante réelle indépendante de t et de x .

Dans ce problème, on prendra $\boxed{\lambda = 10^{-4}}$, $\boxed{t_0 = 0}$ et $\boxed{t_f = 50}$.

Soit alors $n \in \mathbb{N}^*$ fixé.

On discrétise l'intervalle $[0, 1]$ en n intervalles $[x_i, x_{i+1}]$ de longueur $h_x = \frac{1}{n}$ et $x_i = ih_x$.

On discrétise l'intervalle $[0, t_f]$ en n intervalles $[t_j, t_{j+1}]$ de longueur $h_t = \frac{t_f}{n}$ et $t_j = jh_t$.

À chaque nœud x_i , on associe cherche à approcher $T(x_i, t_j)$, la température au temps t_j , par une méthode aux différences finies.

1. On fixe $t \in [t_0, t_f]$ et $x \in [0, 1]$.

Rappeler comment approcher numériquement les dérivées $\frac{\partial T(x, t)}{\partial t}$ et $\frac{\partial^2 T(x, t)}{\partial x^2}$.

On en déduit (...) que la température $T(x_i, t_j)$ peut être approchée par le scalaire T_i^j vérifiant la relation :

$$\forall j \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket, \begin{pmatrix} T_0^{j+1} \\ T_1^{j+1} \\ \vdots \\ T_n^{j+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} T_0^j \\ T_1^j \\ \vdots \\ T_n^j \end{pmatrix} + \frac{\lambda h_t}{(h_x)^2} \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 1 & & & & \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & & \\ & & & & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & & & & & \ddots & \ddots & 1 & 0 \\ \vdots & & & & & & \ddots & 1 & -2 & 1 \\ 0 & \dots & & & \dots & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}}_{K_n} \begin{pmatrix} T_0^j \\ T_1^j \\ \vdots \\ T_n^j \end{pmatrix}$$

Dans la suite, on posera : $Y_j = \begin{pmatrix} T_0^j \\ T_1^j \\ \vdots \\ T_n^j \end{pmatrix}$. D'où $\boxed{Y_{j+1} = Y_j + K_n Y_j}$

2. Déterminer le vecteur Y_0 , en fonction de T_0 , T_1 et T_2 , puis écrire une fonction $Y_0(n, T_0, T_1, T_2)$ qui retourne le vecteur colonne Y_0 , sous forme d'un tableau `numpy.array`.
3. Écrire une fonction $K(n)$ qui retourne la matrice thermique K_n , de taille $(n+1)$, sous forme d'un tableau `numpy.array`.
On pourra initialiser $K(n)$ grâce à la matrice nulle préprogrammée dans `numpy`, puis remplacer ses coefficients par double balayage.
4. En déduire une fonction `chaleur(j, n, T0, T1, T2)` qui retourne le vecteur colonne Y_j .
5. Quel est l'ordre de complexité de cette fonction, en fonction de n ?

REMARQUE : condition de stabilité du schéma numérique

On admet que l'on doit avoir la condition $\frac{\lambda h_t}{(h_x)^2} < \frac{1}{2}$ pour avoir la stabilité du schéma numérique explicite ².

6. Écrire une fonction `coupleXY(j, n, T0, T1, T2)` qui retourne le couple (X, Z_j) , où
- X est le $(n + 1)$ -uplet discrétisant à pas $\frac{1}{n}$ l'intervalle $[0, 1]$.
 - Z_j est le $(n + 1)$ -uplet **en ligne** des coefficients de Y_j (donné par la fonction `chaleur`).

7. On prend $n = 100$.

On peut maintenant représenter graphiquement la fonction de température $x \mapsto T(x, t)$, pour chaque temps t_j appartenant à la discrétisation de l'intervalle $[t_0, t_f]$.

- a) Écrire une suite d'instructions permettant de faire afficher, sur un même graphe, la courbe représentative de $x \mapsto T(x, t)$, pour t évoluant dans $[t_0, t_f]$.

On pourra s'amuser à modifier les valeurs de T_0 , T_1 et T_2 , par exemple :

$$T_0 = 50, T_1 = 40, T_2 = 60, \quad \text{puis} \quad T_0 = 100, T_1 = 50, T_2 = 50\dots$$

- b) *Animation temporelle* : copier-coller les instructions du script `anim-chaleur.py`, permettant de faire afficher une animation de la courbe représentative de $x \mapsto T(x, t)$, pour t évoluant dans $[t_0, t_f]$.

2. Le scalaire $\frac{\lambda h_t}{(h_x)^2}$ définit le nombre CFL (Courant-Friedrich-Levy).

III. Équation d'onde de D'Alembert

On s'intéresse ici à l'étude d'une des équations les plus connues de la physique mathématique, que nous devons à Jean le Rond D'Alembert en 1747.

Elle décrit la propagation d'une onde dans le vide ou un milieu matériel quelconque.

On considère une corde inextensible, de masse linéique μ , tendue horizontalement avec une force constante F , fixée à ses deux bouts.

À l'équilibre, la corde est horizontale. On supposera dans la suite que la pesanteur n'intervient pas (sinon, la forme de la corde serait une chaînette).

On assimile la corde à un segment de longueur 1.

Pour tout $x \in [0, 1]$, on note $(x, 0)$ les coordonnées d'un point de la corde à l'équilibre et $(x, y(x, t))$ ses coordonnées au temps t .

On admet que la fonction y satisfait au problème de Cauchy (dit "de Dirichlet homogène") :

$$(E) \begin{cases} \frac{\partial^2 y(x, t)}{\partial x^2} = \frac{1}{c^2} \frac{\partial^2 y(x, t)}{\partial t^2} \\ \forall t \in [t_0, t_f], y(0, t) = y(1, t) = 0 \\ \forall x \in [0, 1], y(x, t_0) = g(x) \quad (\text{position initiale}) \\ \forall x \in]0, 1[, \frac{\partial y(x, t_0)}{\partial x} = g'(x) \quad (\text{vitesse initiale}) \end{cases}$$

avec $c = \frac{F}{\mu}$ la célérité de l'onde et g une fonction dérivable sur $[0, 1]$ telle que $g(0) = g(1) = 0$.

Pour le schéma numérique aux différences finies, on reprend des notations similaires à celle de I.

On pose y_i^j une approximation de $y(x_i, t_j)$, puis Y_j la matrice colonne des y_i^j .

On démontre aisément que, pour tout j , Y_j vérifie la relation de récurrence :

$$\forall j \in \llbracket 1, n-1 \rrbracket, \quad Y_{j+1} = \frac{ch_t}{h_x} AY_j + 2Y_j - Y_{j-1} \quad \text{avec } A \text{ la matrice tridiagonale de } 1, -2, 1$$

Pour simplifier, on prendra $c = 1$, $t_0 = 0$ et $t_f = 50$.

1. Écrire des fonctions $Y0(n, g)$ et $Y1(n, dg)$ qui retournent respectivement le vecteur **colonne** Y_0 et Y_1 , sous forme d'un tableau `numpy.array`.
2. Programmer une fonction `onde(j, n, g, dg)`, de paramètres un entier j , un entier n , une fonction g et sa fonction dérivée dg , et qui retourne le vecteur colonne Y_j .

REMARQUE : condition de stabilité du schéma numérique :

On admet que l'on doit avoir la condition $c \frac{h_t}{h_x} < 1$ pour avoir la stabilité de notre schéma numérique³.

On prend maintenant $n = 100$.

On peut encore représenter graphiquement la position de la corde en fonction du temps.

- a) Écrire une suite d'instructions permettant de faire afficher, sur un même graphe, la courbe représentative de $x \mapsto y(x, t)$, pour t évoluant dans $[t_0, t_f]$, avec par exemple :

$$g : x \mapsto \sin(\pi x)$$

3. Le scalaire $c \frac{h_t}{h_x}$ définit le nombre CFL de l'équation étudiée.

b) *Animation temporelle* : ...**ANNEXE : quelques rappels sur les tableaux numpy**

On rappelle qu'une matrice $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$ s'implémente en : `A=np.array([[1,2],[3,4]])`.

- Elle est du type 'numpy.ndarray'.

- On peut créer des tableaux lignes par le raccourci : `np.arange(start,stop,step)`.

Ne pas confondre avec `range(start,stop,step)` qui renvoie une liste (type *list*).

- Pour obtenir un coefficient, on appelle : `A[i][j]` ou `A[i,j]`. Attention, les indices commencent à 0...

- Les coefficients d'un tableau sont modifiables.

- **Matrices usuelles :**

```
np.eye(taille);
```

```
np.zeros((largeur,hauteur));
```

```
np.ones((largeur,hauteur));
```

```
np.diag([liste des éléments diagonaux]);
```

```
np.diag([liste des éléments surdiagonaux],k=1)...
```

- Notez que `A*B` est la multiplication terme à terme, `A**k` est la puissance terme à terme.

`np.dot(A,B)` est la multiplication matricielle habituelle

`np.linalg.matrix_power(A,7)` la puissance matricielle.

- On comprendra aisément les commandes :

```
A+B; np.trace(A); np.transpose(A); np.linalg.det(A); np.linalg.inv(A)
```